ロボットプログラミング選手権　データ作成の手引き

★ファイル名の例★		**ファイル名は、学校名・チーム名が分かるようにしてください。**
（１）戦術表（Excel）	**：**	**戦術表（〇〇学校）**
（２）プログラム	**：**	**プログラム名（〇〇学校△△チーム）**
（３）ロゴマーク（PNG/JPEG）	**：**	**ロゴマーク（〇〇学校△△チーム）**

（１）戦術表

① 「学校名～学校住所」欄に必要事項を入力

② チームのロゴマーク（画像データ）を貼り付け

③ 対戦順を入力（１～６戦目）

④ プログラム名、作成者名　を入力

・大会に出場するプログラムのプログラム名をＡ～Ｃに入力する。
（ランプの色は、Ａ：赤　Ｂ：黄　Ｃ：緑）

※児童生徒１名で最大３つのプログラムを作成可能。

※プログラムの作成者名を入力。同じ学校内ではそれぞれ個別の作成者名にすること。

⑤ 仕切り位置を入力（戦術表「仕切り位置一覧表」を参照）

⑥ ＜全国大会のみ＞「プログラム登録欄」Ｄ～Ｆ（戦術表下部）に入力する。

・同チームに所属し、地区大会に出場したプログラムのうち、全国大会には出場しないプログラムがあった場合、該当プログラムの「プログラム登録欄」Ｄ～Ｆに入力する。また、複数人で一つのプログラムを作成した場合も、メダル授与対象の１名を除いた選手は「プログラム登録欄」Ｄ～Ｆの作成者名欄に入力することができる。

※地区大会から全国大会までの間に入退院や転入出等により児童生徒の在籍状況が変動するため、６名まで登録可能。参加賞等の数の把握の参考とする。

※地区大会で出場したプログラムは、全国大会用に変更可能。ただし、チーム名及びプログラム名は変更不可。

（２）プログラムの作成

・「ぷろろメーカー」（アプリ）をダウンロードし、プログラムを作成する。

※プログラムの規格は、競技規定を参照。

（３）チームのロゴマークの作成

・ロボットの上面に貼る、識別用のチームロゴマークを作成する。

※２チーム出場するチームは、チームごとに異なるデザインにする。